

Úkoly pro měsíc březen, zvládneš všechny?

1) Úkol: Výlet do přírody.

Najít jarní kytičku a vyfotit ji. Kdo našel Petrklíč? Umíš slovo rozložit? PETR-KLÍČ. Víš, co odemyká JARO?

Vymaluj si klíček, a přemýšlej, co vše by se jimi dalo odemknout.auta, domy, zámky, pokladničky, královské komnaty.

Jak by asi vypadal klíč, který by otevřel JARO? Co by na něm bylo namalováno? Jakou by měl velikost, barvu?

2) Úkol:

Vlastnosti materiálu a jejich hustota: Nasbírej venku kámen, list, šišky, zkombinuj to s předměty doma (papír, autíčko, lžička). Naplň je vodou s mýdlem. Vždy ponoř jednu věc, ale předtím zkus tipnout, zda se ponoří či ne. Přestav si, že korek i když bude mít 2kg, stejně bude plavat. 😊

Zvaž se, a zapisuj se s mamkou tvoji váhu, a když máš brášku, můžeš porovnat, kdo je lehčí či těžší (metr - vyšší x nižší)

3) Úkol:

Na procházce do lesa vnímej sluneční paprsky. Zavři oči a nastav sluníčku tvář. Až budeš doma, zkus si přestavit ty pocity světla a tepla. Je sluníček smutný nebo veselý? Namalujete ho?

4) Úkol:

Hrneček vař!

Najdi doma všechny hrnečky, a tříd je dle tvaru, barvy, materiálu, dekoru, tvaru ucha apod.

Přidejte zkoumání hrnků prázdných i naplněných tekutinou podle zvuku – cinkání lžičkou kovovou i plastovou, třídění dřívkem, tužkou apod.

5) Úkol:

Vystřihni kruh a vytvoř planetu, kde bys chtěl žít: Lízátkovou, kočičkovou, rybníčkovou, plnou dětí... použij čísla.

6) Úkol:

Pokus s magnetem: Máte doma magnety? A víš, co dokáže přitáhnout? Zkoušej. Jeden magnet dej pod sedadlo židle a druhý polož na něj. Pohybuji spodním magnetem a pozoruj pohyb horního. Vezmi třeba nůžky. Vidíš, jakou mají magnety přitažlivou sílu,

7) Úkol:

Uklid!!! Všem panenkám sundáme šatičky, vaničku naplníme vodou a vypereme prádlo. Jako pesek s kočičkou.

Poprosíme maminku, aby nám natáhla šňůru na prádlo někam nížko, a věšíme (práce s kolíčkem - jemná motorika).

Poprosíme maminku o pěnu do koupele a máme zábavu s bublinkami. Co panence a sobě oblékneš na jaře? Potřebuješ čepici a zimní boty?

8) Úkol:

Při procházce do lesa zapoj všechny smysly. Doma si vyprávějte navzájem, co jste cítili, namalujte, co jste viděli, co jste slyšeli, čeho jste se dotýkali. Líbila se Vám procházka? Nebo raději chodíš na hřiště. Ze šišek vytvoř trojúhelník, kruh atd, a s rodiči se zkus šiškou trefovat do jednotlivých geometrických tvarů.

9)Úkol:

Zahraj si doma divadlo O veliké řepě. Kdo byl první, poslední? Kdo mezi vnučkou a myškou? Namaluj si všechny postavy, které patří do pohádky? Popros maminku, ať ti koupí řepu a podívej se, jak vypadá? Víš, že je moc zdravá?

10)Úkol:

Zajímavý pokus s vodou: Tulipány do vázy. Udělá se ryska hladiny fixou na váze. Každý den dítě sleduje ubývání vody a zakresluje svoje pozorování ryskou.... Kam se poděla ta voda? Kdo vše potřebuje vodu k životu? Kde je všude voda v přírodě? Proč s ní musíme šetřit?

11)Úkol:

Staň se malířem. Přilož na kmen "svého" stromu papír, který se snaží pokreslit voskovou pastelkou, čímž se zvýrazní struktura stromové kůry;

Dones si domů klacíky, různé kůry, větvičky.

Z kůry udělej kmen, z klacíků kořeny, z větvíček korunu. Dle vlastních představ dolepuj listy nebo šišky.

12)Úkol:

Dopravní prostředky: namaluj jeden dopravní prostředek co jezdí po silnici, jeden na vodě a jeden ze vzduchu. Postav z kostek garáž. Nauč se přiloženou básničku o semaforu. Na procházce si všiměj, zda auta i chodci dodržují dopr. předpisy. Před domem spočítej všechny modrá, zelená auta a červená. Kterých je nejvíce? Mají všechny stejný vzorek pneumatik?

13)Úkol:

Jdi do lesa a procvičuj hmat - poznávání kůry stromu se zavázanýma (zavřenýma) očima. Měříme obvod stromu - s pomocí dětí - kolik dětí strom obejmeme, s pomocí lana či provazu. Namaluj jeden jehličnatý a jeden listnatý? Mají listnaté tenčí listy, a jehličnaté jehličí?

14)Úkol:

Z větví vytvoříme na zemi kolo, které nám bude představovat hrnec, ve kterém budeme vařit pomyslnou polévku. Děti budou do hrnce přidávat věci, které najdou v lese. Starším dětem můžeme např. říci, že v polévce mohou být jen 3 šišky, 5 kaštanů atd. a můžeme tak zapojit do hry i jednoduchou matematiku.